CANCHA

Pelota

Pelota () raqueta ()

Mover () game over()

PRINCIPAL

Cancha

Mi venta

Cancha

PELOTA

X int

Xa int

Cancha

Moverpelota()

Pintarpelota()

Obtenerlimites()

*RAQUETA*

*X int*

***Xa int***

***Cancha***

*Moverrraqueta()*

*Pintarraqueta()*

*Obtenerlimiutes()*